

E' made in Sesto San Giovanni il videogioco sulla **Resistenza**

La presentazione sabato 12 con altre iniziative per celebrare la Liberazione

di *Laura Lana*



I videomaker Claudia Molinari e Matteo Pozzi

Sesto San Giovanni (Milano), 7 settembre 2015 - **Un gioco interattivo raffinato che ripercorre, attraverso le storie di venti protagonisti, gli altrettanti mesi tra il settembre 1943 e l'aprile 1945.** Un videogame made in Sesto affronta così un tema storicamente e politicamente cruciale per la storia del Paese, vale a dire la Resistenza.

A rendere possibile questo azzardo è stato **"We Are Müesli"**, ovvero **Claudia Molinari e Matteo Pozzi, gamemakers sestesi** già affermati a livello internazionale, forti del loro entusiasmo e della convinzione che un mezzo leggero e ludico possa rappresentare un mezzo di espressione particolarmente innovativo e stimolante.

"Venti mesi" ha visto la luce anche grazie al contributo di Coop Lombardia. **Il videogioco interattivo sarà presentato sabato 12 alle 18** presso lo Spazio Contemporaneo "Carlo Talamucci" di via Dante 6 nell'ambito di "Oggi, 25 aprile 1945", il calendario di iniziative per il 70esimo anniversario della Liberazione.

Nell'occasione saranno anche presentati alla città **gli esiti del "Collection Days"**, l'iniziativa grazie a cui l'associazione di storici "Lapsus", in collaborazione con Fondazione Isec, ha raccolto oggetti e testimonianze della guerra partigiana legati al territorio di Sesto e dintorni. La giornata si concluderà con il concerto dell'Ensemble Intrigo Internazionale con l'originale versione di "Bella Ciao".

Dalle 19 in avanti il pubblico sarà accompagnato in un programma di **colonne sonore, con sfumature musicali dal jazz alla bossa, dal tango alla rumba al folk balcanico.** Il concerto è reso possibile dal sostegno economico di Auser Lombardia. L'ingresso è libero e gratuito sino ad esaurimento dei posti. **A fine serata aperitivo** offerto da Coop Lombardia.

Tutto il calendario di iniziative ha visto la collaborazione del Comune, dell'associazione Ventimila Leghe, il contributo di Fondazione Cariplo, la consulenza scientifica di Fondazione Isec e il patrocinio del Consiglio della Regione.

di *Laura Lana*

<http://www.ilgiorno.it/sesto/videogioco-resistenza-1.1279826>